



Dachauer Hallenmeisterschaft e.V.

Turnierkodex



Liebe Spieler, liebe Trainer, liebe Eltern und Fußballfreunde

wir als Orga-Team möchten, dass die *offenen Dachauer Hallenmeisterschaften* stets fair und angenehm für alle Beteiligten ablaufen. Trotz Ehrgeiz und der Lust zu gewinnen muss der respektvolle und faire Umgang mit dem Gegner immer im Vordergrund stehen. Dies gilt sowohl auf, als auch neben dem Platz. Daher haben wir beschlossen für die *offenen Dachauer Hallenmeisterschaften* einen Turnierkodex aufzunehmen. Unser besonderer Dank gilt hier den Organisatoren des **Merkur-Cup**, die uns gestattet haben ihren bestehenden Kodex, der genau die Werte repräsentiert die wir vermitteln wollen, auch für die *offenen Dachauer Hallenmeisterschaften* zu nutzen.

Wie auch bei der Ausrichtung des **Merkur-Cups**, wird dieser Kodex durch die Spieler selbst verlesen und in den Hallen ausgehängt. Wir hoffen, dass dadurch der Umgang und das zwischenmenschliche Klima in den Hallen auch in entscheidenden Spielen oder enttäuschenden Momenten positiv bleibt und sich jedes Kind, jeder Jugendliche und jeder Erwachsene während der *offenen Dachauer Hallenmeisterschaften* wohl fühlt.

Euer Orga-Team

Kodex:

Wir sind uns unserer Verantwortung im Verein bewusst

Wir haben Respekt vor dem Einzelnen und pflegen den Teamgeist

Wir achten und schätzen den Gegner und gehen fair miteinander um

Wir haben Spaß am Spiel und sind in jeder Situation gerecht

Wir respektieren die Entscheidungen, auch wenn sie weh tun mögen

Wir kämpfen, verletzen aber nicht, weder Körper noch Seele

Wir sind tolerant, offen und leben die Freundschaft

Und lernen, nicht nur mit Erfolg, sondern auch mit Niederlagen umzugehen

Fairplay im Leben ist unser Ziel!

Letzte Aktualisierung: 10. Juli 2023 @ 21:03 (Dachauer Hallenmeisterschaft e.V.)



Dachauer Hallenmeisterschaft e.V.

Turnierzeiten



Liebe Sportfreunde,

Damit Ihr trotzdem den Tag planen könnt, habe wir eine grobe Zeitplanung unserer Turniere zusammengestellt.

In den letzten Jahren gab es immer wieder kurzfristige Absagen von Mannschaften am Turniertag. Aus diesem Grund gibt es den regulären Spielplan inkl. Spielzeiten der einzelnen Begegnungen erst in der Halle.

Spieltage der Junioren U-Mannschaften:

Samstags: U9,U11,U13,U15,U17,U19

Sonntags: U8,U10,U12,U14

Spieltage U-Mannschaften

Zeiten:

Turnierstart voraussichtliches Turnierende

19:00 Uhr 22:30 Uhr

Standardzeit für das Eröffnungsturnier (Freitags)

Turnierstart voraussichtliches Turnierende

09:00 Uhr 13:00 Uhr

13:30 Uhr 17:30 Uhr

18:00 Uhr 22:00 Uhr

Standardzeiten für Samstagsspiele

Turnierstart voraussichtliches Turnierende

09:00 Uhr 13:00 Uhr

13:30 Uhr 17:30 Uhr

Standardzeiten für Sonntagsspiele

Letzte Aktualisierung: 10. Juli 2023 @ 21:06 (Dachauer Hallenmeisterschaft e.V.)



Dachauer Hallenmeisterschaft e.V.

Turnierrichtlinien



Mit der Anmeldung akzeptieren die Teilnehmer die Turnierrichtlinien zu den offenen Dachauer Hallenmeisterschaften. Diese sind für alle Teilnehmer verbindlich.

Regeln

Soweit in den Turnierrichtlinien nicht anders vermerkt, gelten die [BFV-Richtlinien für Futsalturniere und private Hallenturniere Teil 1 und 3.](#)

- Kleinfeldtore 5x2m
- Strafstoßpunkt 9m (U08 – U19)
- Das Spiel wird mit Torabwurf durch den Torwart fortgesetzt, wenn der Ball zuletzt von einem Spieler der angreifenden Mannschaft berührt wurde und in der Luft oder am Boden die Torlinie vollständig überschreitet, ohne dass dabei ein Tor erzielt wurde. (**Weitere Erläuterung in oben aufgeführter Richtlinie: BFV §20 Abs.3**)
- Der Torwart darf beim Abwurf über die Mittellinie spielen
- Einkicken statt Einrollen
- Ball berührt einen nicht zum Spielfeld gehörenden Gegenstand: Einkicken von der Seitenlinie
- Indirekte und direkte Freistöße
- Es besteht ein generelles Verbot der Grätsche am Gegenspieler
- Bei Bandenchecks erfolgt eine sofortige 2 Minuten Strafe
- Tätlichkeiten (z.B. Nachtreten, Nachschlagen usw.) werden sofort mit Rot geahndet und der Spieler wird vom Turniertag ausgeschlossen
- **Kein Fairplay-Anstoß** (Der Ball darf, wie draußen, entweder nach hinten oder nach vorne gespielt werden)
- Passrechtlich ist die Privatspielberechtigung ausreichend!

Turnierleitung

Den Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Die Turnierleitung hat das Recht eine technische Auszeit auszusprechen z.B. bei Situationen die den Turnierverlauf gefährden.

Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, einzelne Mannschaften nach Zuwiderhandlung vom Turnier auszuschließen.

Haftung

Der Verein Dachauer Hallenmeisterschaft e.V. und die Hallensteller übernehmen keinerlei Haftung für Sachschäden und/oder abhanden gekommene Gegenstände.

Einspielen

Das Einspielen mit Ball ist in den Hallen unter Rücksichtnahme der anderen teilnehmenden Mannschaften bis auf Widerruf gestattet!

Das Einspielen mit Ball oder die Verwendung von jeglicher Art Ballersatz in den Kabinen, Gänge und sonstigen Räume der Hallen bleibt weiterhin untersagt!

Spielwertung

Die Platzierung in den Gruppen wird in folgender Reihenfolge gewertet:

1. Punkte
2. Torverhältnis
3. Anzahl der geschossenen Tore
4. direkter Vergleich

Besteht dann immer noch Gleichheit, dann wird bei der

U08 – U11 ein [Neunmeterschießen](#)

U12 – U19 ein [Shoot-Out](#)

durchgeführt.

Das Gleiche gilt auch bei Unentschieden in den Entscheidungsspielen (Kreuz- und Finalsspiele) der Qualifikation- und Hauptrunde!

In den Spielen der **Finalrunde** gibt es zunächst eine Verlängerung von **1 x 5 Minuten**.

Anmeldung am Spieltag

Jede Mannschaft muss sich spätestens **30 Minuten vor Turnierbeginn** in der Halle einfinden und sich bei der Turnierleitung anmelden.

Startgebühren pro Runde (Qualifikation-, Haupt- und Finalrunde):

Runde	Juniores	JuniorInnen
Qualifikationsrunde	25 €	–
Hauptrunde	15 €	–
Finalrunde	15 €	35 €

Bezahlung der Startgebühren:

Qualifikationsrunde:

(1) Die Startgebühren müssen bis spätestens vier Wochen vor Turnierbeginn auf das Konto der Dachauer Hallenmeisterschaft e.V. eingegangen sein. Die Rechnungsstellung erfolgt nach Anmeldung automatisch vor der Auslosung der Gruppen durch die Dachauer Hallenmeisterschaft e.V..

Bei Nichtantritt oder Absage einer betreffenden Mannschaft zwei Wochen vor Turnierstart, erfolgt keine Erstattung der Anmeldegebühr!

Haupt- und Finalrunde:

Die Startgebühren müssen Vorort in den jeweiligen ausrichtenden Hallen bei der Anmeldung gegen Quittierung entrichtet werden.

Spielpläne

Vor dem Turnier werden die Spielpläne im Internet veröffentlicht. Fehlt an dem Spieltag eine Mannschaft oder wurde eine Mannschaft disqualifiziert, wird von der Turnierleitung kurzfristig ein Ersatzspielplan erstellt. Dieser Ersatzspielplan ersetzt dann den ursprünglichen Spielplan.

Spielberechtigung

Der elektronische Spielbericht (ESB) kommt **nicht** zur Anwendung.

Als Spielberechtigungsnachweis gelten die gültigen Spielerpässe, oder eine ausgedruckte Spielberechtigungsliste mit Foto der Spieler(in) oder “Online (Smart-Phone etc.)” über BFV-APP.

Die ausgedruckte Spielberechtigungsliste ist nur gültig, wenn diese nicht älter **als 21 Tage** (Datum des Ausdrucks) ist. Der Hallen-Spielberichtsbogen ist weiterhin vollständig auszufüllen.

Spielgemeinschaften (SG's) und JFG's sind nur solche zulässig die auch offiziell beim BFV als solche gemeldet sind.

Ein Spieler **darf nur für einen Verein** gemeldet werden. Dies gilt auch wenn ein Verein durch SG- bzw. JFG-Partnerschaften in mehreren Mannschaften **einer Altersklasse** genannt ist.

Ältere Jugendspieler können **nicht** in jüngeren Altersklassen eingesetzt werden, es sei denn es liegt eine Sondergenehmigung des BFV für den entsprechenden Spieler oder Spielerin vor. Die U20 Regelung des BFV Pilotprojektes findet bei der Dachauer Hallenmeisterschaft **keine** Anwendung.

Vor Turnierbeginn wird die Spielberechtigung durch die Schiedsrichter oder durch die Turnierleitung geprüft. Bei fehlender Spielberechtigung kann in der Qualifikations- und Hauptrunde diese bis zum Ende der Gruppenspiele nachgereicht werden.

Werden Spieler/innen ohne Spielberechtigung eingesetzt, wird die Mannschaft disqualifiziert. Bei der Qualifikations- und Hauptrunde rückt die nächstplatzierte Mannschaft nach.

Spielball

Der Spielball ist ein altersgerechter Fustal-Ball (Umfang 61 – 63 cm) und wird von der Turnierleitung gestellt.

Altersklasse U08 bis U11

Diese Altersklassen spielen mit einem Futsal-Ball Größe 4 mit einem Gewicht von 290 – 340 gr.

Altersklasse U12 bis U19

Diese Altersklassen spielen mit einem Futsal-Ball Größe 4 mit einem Gewicht von 400 – 440 gr.

Spielzeiten

Die Spielzeit wird je nach Gruppenstärke und Jahrgang vom ORGA-Team festgelegt und ist im Spielplan angegeben.

In der Finalrunde ist die Spielzeit 2 x 9 Minuten mit Seitenwechsel.

Spielmodus / Spielrunden

Der Spielmodus für die Qualifikation, Hauptrunde und Finale ist im Spielplan angegeben. Dieser Spielplan wird im Internet veröffentlicht.

Anzahl der Spieler

Maximal **12** Spieler je Mannschaft können am Turnier teilnehmen. Je nach Halle und Jahrgang sind 4 bzw. 5 Feldspieler + Torwart auf dem Spielfeld.

Anzahl der Betreuer

Pro Mannschaft dürfen maximal 3 Betreuer kostenlos zu den Dachauer Hallenmeisterschaften. Diese müssen im Spielberichtsbogen ausgewiesen werden.

An die Betreuer werden **weiße Einlaßbänder** ausgegeben, diese sind kenntlich am Handgelenk zu tragen.

Hinweis:

Eltern die Sporttaschen ihrer Kinder tragen und sich ggf. als "Mental-Trainer" ausgeben, werden nicht als Betreuer anerkannt. Dieses gilt auch für Mütter die sich als Ernährungsbetreuerinnen der Mannschaft outen.

Hallenschuhe

Hallenschuhe mit **nicht abriebfester** Sohle (z.B. Schwarz) oder Fußballschuhe (Outdoor) sind nicht erlaubt. Spieler mit solchen Schuhen können von der Hallenleitung bzw. Hallensteller ausgeschlossen werden.

Hallen

Die Hallen werden anhand der Größe den spielenden Alterklassen zugeteilt.

1. Diese Spiele werden mit Schiedsrichter ausgetragen.
2. **U08 – U11** werden die Schiedsrichter vom hallenstellenden Verein gestellt.
3. **U12 – U19** teilt die SRG Dachau/München-Nord ein.

Neunmeter-Schießen (U08 – U11)

Jeder Verein benennt zunächst 3 Spieler. Die beiden Mannschaften treten zu ihrem Neunmeter-Schießen abwechselnd an. Beim Neunmeter-Schießen befinden sich nur die teilnahmeberechtigten Spieler einschließlich Torwart auf dem Spielfeld. Jeder Neunmeter muss von einem anderen Spieler ausgeführt werden. Ist nach je drei Neunmeter noch keine Entscheidung gefallen, wird das Neunmeter-Schießen mit jeweils einem Schützen im Wechsel von beiden Mannschaften so lange fortgesetzt, bis eine nach gleich vielen Neunmeter ein Tor mehr erzielt hat.

Shoot-Out-Regeln (U12 – U19)

1. Der Ablauf ist einer Eins-gegen-Eins-Situation zwischen Angreifer und Torwart nachempfunden und ersetzt das traditionelle Neun-Meter-Schießen. Als Vorbild dient die Penalty-Situation beim Eishockey. Angewandt wird der Shoot-Out-Modus erst ab der D-Jugend, dementsprechend von U12 bis zur U19.
2. Pro Mannschaft treten abwechselnd drei Schützen an. Die Mannschaft mit mehr erzielten Treffern gewinnt.
 - Sollte nach drei Schützen kein Sieger feststehen, treten im „Sudden-Death-Modus“ abwechselnd je ein Spieler pro Mannschaft weiter gegeneinander an.
 - Bevor ein Spieler zum zweiten Mal antritt, müssen alle anderen schussberechtigten Spieler seiner Mannschaft angetreten sein.
 - Die schussberechtigten Spieler werden durch die Spieleranzahl der Mannschaft mit weniger Spielern begrenzt. Bei der Mannschaft mit geringerer Spieleranzahl sind automatisch alle Spieler schussberechtigt. Bei gleicher Spieleranzahl sind alle Spieler beider Mannschaften automatisch schussberechtigt.
 - Der Torhüter muss auch bei der Mannschaft mit der größeren Spieleranzahl zu den schussberechtigten Spielern zählen.
 - Spieler deren Zeitstrafe vor Ende der Spielzeit noch nicht abgelaufen ist, sind für den Shoot-Out nicht schussberechtigt.
 - Falls es zu einem zweiten Durchlauf der Schützen kommt, kann die Reihenfolge der Schützen im Vergleich zum ersten Durchlauf verändert werden. Die nicht schussberechtigten Spieler bleiben unverändert.
3. Die Startposition des Stürmers ist mit Ball auf dem Anstoßpunkt. Die Startposition des Torhüters ist auf der Torlinie. Mit Pfiff des Schiedsrichters ist die Situation freigegeben und beide Spieler dürfen sich in Bewegung setzen.
4. Der Torwart darf sich von der Torlinie weg nach vorne bewegen, um seine Chancen zu steigern und den Angreifer zu irritieren.
 - Er darf dabei den Strafraum allerdings nicht aktiv und absichtlich verlassen. Missachtet er diese Regel wird die Situation durch den Schiedsrichter abgebrochen und ist vorbei. Es wird als „Tor“ gewertet.
 - Wenn er während der Parade durch die Sprung-/Fallbewegung mit einem Körperteil die Strafraumlinie übertritt, ist dies nicht als Regelverstoß zu werten.
5. Der Angreifer muss in Richtung Tor laufen und einen Torabschluss vollziehen.
 - Er darf dabei nicht länger als fünf Sekunden am Anstoßpunkt warten.

- Er darf sich dabei nur in Richtung Tor bewegen und nicht wieder zurück in Richtung Mittellinie laufen. (Mehrfache) Richtungsänderungen nach links und rechts sind erlaubt.
 - Er darf währenddessen nicht vollständig stehen bleiben.
 - Missachtet er diese Regeln (5.1-5.3), wird die Situation durch den Schiedsrichter abgebrochen und ist vorbei. Es wird als „Kein Tor“ gewertet.
6. Der Torabschluss ist eine einmalige Chance, ein Nachschuss ist nicht gültig.
- Wird der Ball vor dem Abschlussversuch des Angreifers durch den Torwart so berührt, dass sich der Ball nicht mehr in einer Vorwärtsbewegung Richtung Torlinie befindet, wird die Situation durch den Schiedsrichter abgebrochen und ist vorbei. Es wird als „Kein Tor“ gewertet.
 - Wird der Ball vor dem Abschlussversuch des Angreifers durch den Torwart berührt, aber befindet sich weiterhin in einer Vorwärtsbewegung Richtung Torlinie, hat der Angreifer weiterhin die Möglichkeit den Torabschluss zu vollziehen.
7. Geht der Ball ins Seiten- oder Toraus ist die Situation vorbei.
- Berührt der Ball die Bande, egal ob Seitenbande oder Torlinienbande (falls vorhanden), wird die Situation durch den Schiedsrichter abgebrochen und ist vorbei. Es wird als „Kein Tor“ gewertet.
 - Ein Doppelpass mit der Bande oder ein direkter Abschluss über die Bande ist folglich nicht erlaubt.
8. Begeht der Angreifer ein Foul (am Torhüter) oder eine andere Regelwidrigkeit (z.B. Handspiel) wird die Situation durch den Schiedsrichter abgebrochen und ist vorbei. Es wird als „Kein Tor“ gewertet.
9. Begeht der Torhüter ein Foul (am Stürmer) oder eine andere Regelwidrigkeit (z.B. Handspiel außerhalb des Strafraums) wird die Situation durch den Schiedsrichter abgebrochen und ist vorbei. Es wird als „Tor“ gewertet.

Letzte Aktualisierung: 7. Juli 2024 @ 14:08 (Dachauer Hallenmeisterschaft e.V.)



Dachauer Hallenmeisterschaft e.V.

Turniermodus



Mit der Anmeldung akzeptieren die Teilnehmer den Turniermodus der offenen Dachauer Hallenmeisterschaften. Diese sind für alle Teilnehmer verbindlich.

Allgemein

Das Turnier findet im ersten Quartal des Jahres für Mannschaften U08 bis U19, ausgenommen NLZ, statt. Die Sporthallen werden von Vereinen im Dachauer Landkreis gestellt. Der Turniersieger jedes Jahrgangs (U08 bis U19) wird über drei Runden (Qualifikation, Hauptrunde, Finale) ermittelt. Die Spielpläne, sowie aktuelle Informationen können Sie im Internet unter jederzeit abrufen. Mit den Erlösen aus den Eintrittsgeldern von **zwei Euro** (nur Erwachsene) und des Vereinsüberschusses werden gemeinnützige Organisationen/soziale Einrichtungen durch eine Spende unterstützt.

Ablauf

Der Ablauf der offenen Dachauer Hallenmeisterschaft erfolgt in den folgenden Schritten:

- Anmeldung
- Festlegung der Gruppen und Spielorte
- Auslosung der Gruppen
- Qualifikationsrunde
- Hauptrunde
- Finalrunde

Jeder Schritt wird in diesem Dokument nochmals genau erläutert.

Anmeldung

Bitte melden Sie sich unter der E-Mail Adresse mit folgenden Daten an:

- Vereinsnamen z.B. TSV XYZ
- Vereinsnummer z.B. 3100xxxx
- Jahrgang z.B. U08 Jahrgang 20xx
- Name des Trainers
- Festnetznummer oder Handynummer

Hinweis:

Ist der Trainer nicht der Anmeldende, bitte Name und Telefon des Trainers mitteilen.

Festlegung Gruppen und Spielorte

Anhand der Anmeldungen, Hallenzeiten, Gast Mannschaft (Hallenstellender Verein) und etwaige BFV-Vorgaben wird pro Jahrgang eine Planung seitens des ORGA Teams vorab erstellt. Mannschaften von hallenstellenden Vereinen, werden (soweit angemeldet) in die entsprechende Gruppe vorab bereits festgelegt.

Auslosung der Gruppen

Die Auslosung der Qualifikationsrunden findet öffentlich statt und wird auf unserer Homepage rechtzeitig bekannt gegeben. In der Auslosung werden pro Jahrgang die vorhandenen Mannschaften nach Los entsprechend der Gruppe A bis H zugeteilt, hallenstellende Vereine sind gesetzt. Nach Verlosung werden die Spielpläne erstellt und auf unsere Homepage pro Jahrgang veröffentlicht.

In den Qualifikationsrunden werden die Mannschaften für die Hauptrunden ermittelt. In je 8 Gruppen (A bis H) mit jeweils drei Mannschaften spielen 2 Gruppen zu gleichen Zeit ein Turnier. In jeder Gruppe spielt zunächst jeder gegen jeden mit Hin- und Rückrunde. Danach

spielen die Gruppenersten gegeneinander den Tagessieg aus. Die beiden Gruppenersten qualifizieren sich für die Hauptrunde. Die Gruppenzweiten und Gruppendritten spielen "über Kreuz" die weiteren zwei Plätze für die Hauptrunde aus. Der jeweilige Sieger qualifiziert sich für die Hauptrunde. Ist bei diesen Entscheidungsspielen nach der regulären Spielzeit das Ergebnis unentschieden, erfolgt von der **U08** bis **U11** ein Neunmeterschießen und ab der **U12** ein Shoot-Out ([siehe Regeln Turnierrichtlinien](#)).

Qualifikation

Ausnahme 5er Gruppe

Sind nur 5 Mannschaften an einem Turnier anwesend, dann fassen wir diese zu einer Gruppe zusammen. Diese 5er Gruppe spielt dann eine Hin- und Rückrunde und die ersten vier Mannschaften sind für die Hauptrunde qualifiziert.

In der Hauptrunde können bis zu 16 Mannschaften, in bis zu vier Gruppen pro Jahrgang um den Einzug ins Finale spielen. Diese aufsteigenden Mannschaften aus der Qualifikationsrunde werden in die vorgefertigten Spielpläne (Gruppen 1 bis 4) eingetragen. In den

Gruppen spielt zunächst jeder gegen jeden. Bei einer 4er-Gruppe jeweils einmal, bei einer 3er-Gruppen mit Hin- und Rückrunde. Dann spielen jeweils die Gruppendritten und die Gruppendritten um Platz 7 bzw.

Hauptrunde

Platz 5. Die beiden Gruppenersten und Gruppenzweiten spielen „über Kreuz“ die zwei Plätze für die Finalrunde aus. Ist bei diesen Entscheidungsspielen nach der regulären Spielzeit das Ergebnis unentschieden, erfolgt von der U08 bis U11 ein Neunmeterschießen und ab der U12 ein Shoot-Out ([siehe Regeln Turnierrichtlinien](#)).

Wichtig:

Kommt eine Mannschaft von hallenstellenden Vereinen in die Hauptrunde, so kann es vorkommen dass wir den Spielort entsprechend ändern. Termin und Spielplan werden auf der Homepage veröffentlicht.

Hauptrunde mit 2 Gruppen s.g. Hauptrundenturnier

Kommen mangels Anmeldungen nur zwei Gruppen in die Hauptrunde, gibt es ein Hauptrundenturnier mit maximal 2×4 Mannschaften. Aus dieser Gruppe qualifizieren sich vier Mannschaften für das Finale. Es spielt dann der 2. platzierten der Gruppe 1 gegen den 3. platzierten der Gruppe 2 und umgekehrt. Jeweils der Sieger qualifiziert sich für das Finale. Danach spielen die Gruppenersten gegeneinander, die sich beide für das Finale qualifizieren. Ist bei diesen Entscheidungsspielen nach der regulären Spielzeit das Ergebnis unentschieden, erfolgt von der U08 bis U11 ein Neunmeterschießen und ab der U12 ein Shoot-Out ([siehe Regeln Turnierrichtlinien](#)).

In der Finalrunde stehen sich immer vier Mannschaften gegenüber, die die Plätze eins bis vier ausspielen (Halbfinale, Finale, Spiel um Platz drei). In der Mitte der Spielzeit gibt es einen Seitenwechsel. Es spielen immer zwei Final-



Finale

Gruppen aus verschiedenen Altersserien in einer Halle abwechselnd. Der Erstplatzierte aus der Hauptrunde (Gruppe 1 und 2) gegen zweitplatzierte Mannschaft aus der Hauptrunde Gruppe 3 und 4. Danach spielt die Zweitplatzierte Mannschaft aus der Hauptrunde Gruppe 1 und 2 gegen die Erstplatzierte Mannschaft aus der Hauptrunde Gruppe 3 und 4. Die beiden Verlierer aus den Partien spielen gegen einander um den Platz 3. Der Turniersieg wird im letzten Spiel zwischen den beiden Gewinner ersten Spiele ermittelt. In den Finalrunden erfolgt bei unentschiedenem Ergebnis nach regulärer Spielzeit eine Verlängerung, danach erfolgt von der U08 bis U11 ein Neunmeterschießen und ab der U12 ein Shoot-Out ([siehe Regeln Turnierrichtlinien](#)).

Finale mit 2 Gruppen s.g. Hauptrundenturnier

Der Sieger aus der Hauptrunde Gruppe 1 spielt gegen die Siegermannschaft aus dem zweiten über-Kreuz-Spiel der Hauptgruppe 2. Danach spielt der Sieger aus der Hauptrunde Gruppe 2 gegen die Siegermannschaft aus dem über-Kreuz-Spiel aus der Hauptgruppe 1. Um Platz 3 spielen jeweils die Verlierer dieser beiden Spiele. Der Turniersieg wird im letzten Spiel zwischen den beiden Gewinnern der ersten beiden Spielen ermittelt. In den Finalrunden erfolgt bei unentschiedenem Ergebnis nach regulärer Spielzeit eine Verlängerung, danach erfolgt von der U08 bis U11 ein Neunmeterschießen und ab der U12 ein Shoot-Out ([siehe Regeln Turnierrichtlinien](#)).

Letzte Aktualisierung: 7. Juli 2024 @ 13:38 (Dachauer Hallenmeisterschaft e.V.)